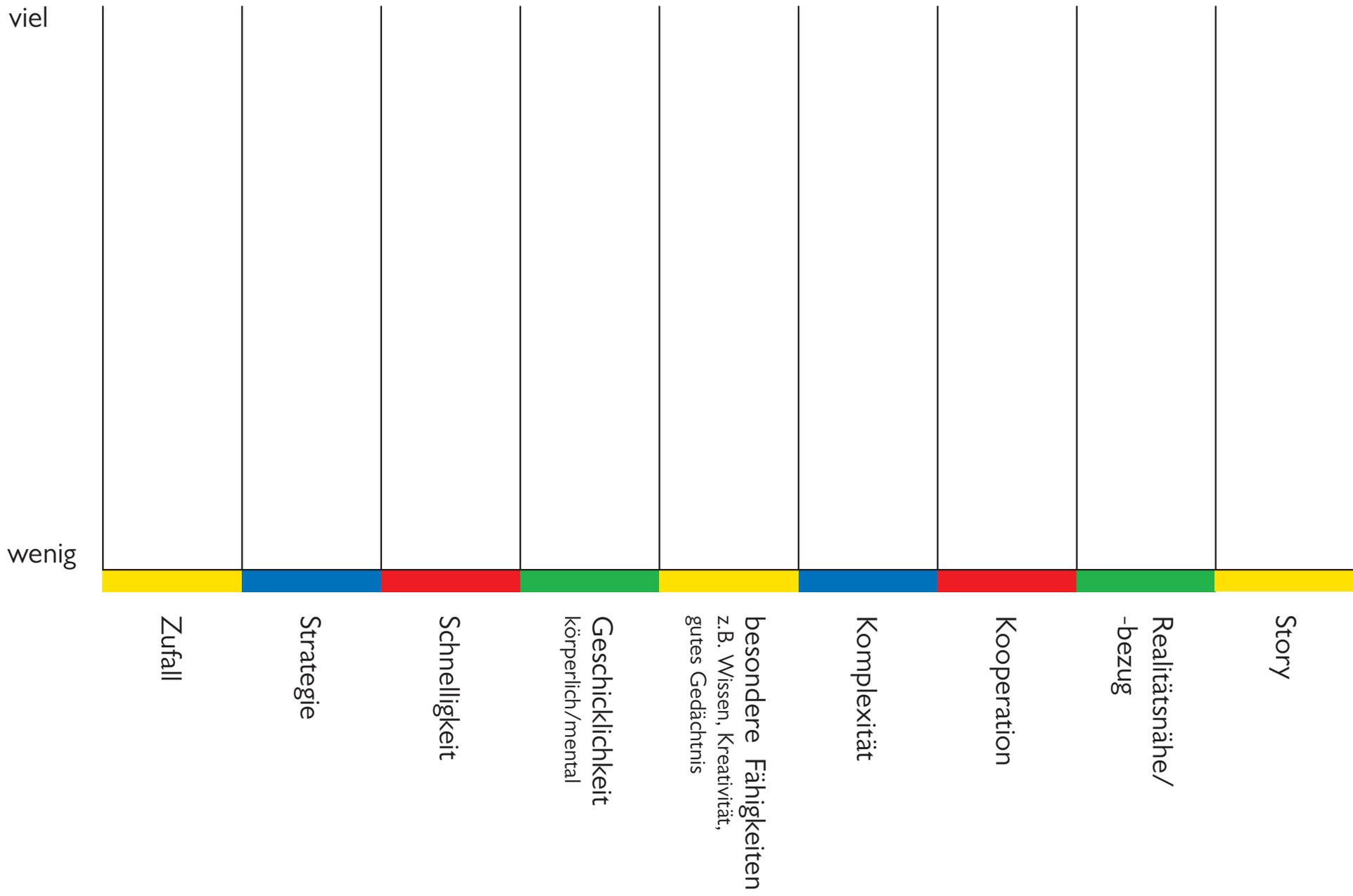


# Der Komponenten-Checker für \_\_\_\_\_



# Der Komponenten-Checker

Überlege, wie hoch der Anteil einer Komponente im Spiel/deinen Spiel-Vorlieben/ dem gewählten Genre ist, und markiere ihn innerhalb der jeweiligen Spalte (Punkt/Kreuz o.ä.), wobei weiter oben „großer Anteil“ und unten „geringer Anteil“ bedeutet.

Ziel ist nicht eine perfekte Analyse, sondern ins Nachdenken bzw. in die Diskussion zu kommen. In der Entwicklung von Spielen kann der Komponenten-Checker helfen, sich z.B. darüber klar zu werden, welche Komponenten man im Spiel in welchem Maß umgesetzt sehen möchte. Bei der Umwandlung von digitalen in analogen Spiele (oder umgekehrt), kann er dazu benutzt werden, sich ein gutes Bild von der Ausgangslage zu verschaffen.